

## Kapitola **Rozbor lidských povah dle AA**

úsek

text

datum

Shrnutí  
odstavce

Lidé se od malička projevují různými sklony, které lze seskupit do jakýchsi "hroznů", jež obvykle "chodí spolu".

Některé hrozny jsou obecně známé (melancholik, choleric, sangvinik, flegmatik), jiné se pokoušejí o nová zatřídění (např. DISC = dominance, Influence, Steadiness, Conscientiousness). Další pracují s rozsáhlými lékařsko-psychologickými studiemi a uvádějí 5 hlavních typů osobnosti.

To, že určité vlastnosti "chodí spolu", lze intuitivně vytušit, nebo pomocí korelační analýzy dokázat.

Antecepční důvod "hroznování" je obsažen kapitole "Různost povah", kde je rovněž uvedena spojitost mezi povahou a souborem životních strategií.

Jednotlivé chování bylo analyzováno v "Tabulce povahových typů" v dílu 1 jako preferovaná antecepční strategie.

Subjekt si tuto strategii jednak osvojil a rozvinul metodou pokus-omyl, jednak ji získal geneticky v rámci vyššího antecepčního celku, jímž je druh, a drží se jí.

Formuluji tedy hypotézu, že

**Hypotéz a1** **Lidské povahy korespondují s hlavními herními strategiemi.**

Hledisko iniciativy:

A) Obranná "D" (defenzivní)

B) Útočná "O" (ofenzivní)

Hledisko použitých prostředků:

A) Chytré řešení "C" (clever)

B) Silné řešení "S" (strong)

Hledisko trvání:

A) Rychlé řešení "Q" (quick)

B) Pomalé, dlouhodobé řešení "L" (long)

Hledisko vytrvalosti:

A) Málo vytrvalý "p" (low persistent)

B) Vytrvalý "P" (persistent)

Už jen těchto pár charakteristik umožňuje získat 16 povahových typů:

DCQp - obranný chytrý rychlý nevytrvalý

DCLp - obranný chytrý pomalý nevytrvalý

DSQp - obranný silný rychlý nevytrvalý

DSLp - obranný silný pomalý nevytrvalý

OCQp - útočný chytrý rychlý nevytrvalý

OCLp - útočný chytrý pomalý nevytrvalý

OSQp - útočný silný rychlý nevytrvalý

OSLp - útočný silný pomalý nevytrvalý

DCQP - obranný chytrý rychlý vytrvalý

DCLP - obranný chytrý pomalý vytrvalý

DSQP - obranný silný rychlý vytrvalý

DSLp - obranný silný pomalý vytrvalý

OCQP - útočný chytrý rychlý vytrvalý  
 OCLP - útočný chytrý pomalý vytrvalý  
 OSQP - útočný silný rychlý vytrvalý  
 OSLP - útočný silný pomalý vytrvalý  
 Pokusme se některé z existujících členění zařadit pomocí těchto 16 strategií.

Flegmatik = DxLP

Cholerik = OxQP

Melancholik = DCLP

Sangvinik = OxQp

- Dominance – relating to control, power and assertiveness = OSxP

- Influence – relating to social situations and communication = OCxx

- Steadiness (submission in Marston's time) – relating to patience, persistence, and thoughtfulness = DSxP

- Conscientiousness (or caution, compliance in Marston's time) – relating to structure and organization - DCLP

#### **Uplatnění:**

Mělo by být zajímavé seřadit větší skupiny lidí podle zatřídění do povah, a posoudit, zda lze najít nějaká závislost vzhledem k jejich schopnostem spolupracovat (např. v manželství, v týmu), a zda by to byl vhodný nástroj k sestavování pracovních týmů.

Podobně lze zvážit, když budou spolu soupeřit dva lidé z určitých dvou zařazení, zda lze o průběhu jejich utkání něco předpovědět - např. nějaké pravděpodobnosti, nezávislé na výběru konkrétních osob.

Pokud spojíme toto třídění z herních strategií dále s tabulkou povahových typů = reakcí na svou správnou, resp chybnou antecepci, dostaneme mozaiku blížíci se svou složitostí astrologickým příručkám.

Obsahuje  $9 \times 16 = 144$  možností.

Je pravděpodobné, že některé kombinace budou vyloučeny, např.

DCLp9 - obranný chytrý pomalý nevytrvalý vyvážený prudas  
 Nicméně tato mozaika není "nekonečně složitá" a je přístupná praktickému nasazení.

#### **Závěr**

**Každý by si měl všechny své příbuzné, sousedy, spolupracovníky a známé roztrždit podle výše uvedených charakteristik. Po setřídění shledá, kdo patří do společné skupiny. Na základě stanovené skupiny lze lépe antecepcovat jejich jednání.**