

# Kapitola Události

úsek

text

datum

Shrnutí  
odstavce

## Definice Událost

1

Událost<sub>T</sub> je souhrn všech dějů v daném časovém intervalu T ve vesmíru, a to od úrovně mikrosvěta po kosmos.

## Definice Lokalizovaná událost

2

Událost<sub>LT</sub> je prostorově ohraničená část Události<sub>T</sub> (localized)

Musíme si ujasnit, že ve skutečnosti se neodehrávají příběhy, ale události. Příběh vznikne z události jeho zakódováním, vynecháním většiny podrobností a uložením do paměti. Nezapamatovatelný příběh neexistuje. Příběh obvykle vytváří nějaký konkrétní AA.

Že událost zplodí často řadu příběhů dokládají soudci, když vyslechnou více svědků téže události.

Příběh je primárně zakódován v paměti autopoietického systému. Nicméně řada tvorů dokáže příběhy přetlumočit svým potomkům, nebo členům skupiny. Včelí tanečky, učení kachen se potápět, ledních medvědů lovit tuleně,...je všeobecně známa.

Událost<sub>LT</sub> nemusí být v neměnné podoblasti vesmíru. Např. Můžeme sledovat let ptáků do hnízdišť, nebo let komety. Nicméně vždy lze vytvořit dostatečně velkou oblast, aby v ní sledovaná událost celá proběhla.

Připusťme, že by se podařilo vyspělým antecepčním subjektům vytvořit takový antecepční model, který by dokázal přesně antecepovat vývoj všech prvků daného systému. A že by tak činil za pomoci dramaticky menšího množství prvků, než obsahuje událost. Připusťme, že by tento model byl zapamatovatelný. Pak by se událost mohla změnit na příběh.

Nicméně podle současných znalostí kvantové mechaniky, s poukazem zejména na princip neurčitosti, takový model nemůže existovat. Proto budou příběhy vždy pouhým nepatrným úlomkem události, a budou v události popisovat jen část, sloužící k antecepci tvůrce příběhu a těch, kdo příběh přejali.

## Příklad1 Hierarchizovaná událost

Po silnici leze mravenec. Chystá se ukousnout kousek drobků, který tam leží. V téže chvíli stejným místem přechází opilý chodec, a už skoro klade nohu na místo, kde by mravenec rozšlápl. Tu mravenec zachrání příjezdějící auto německé výroby, které chodce odmrští. V téže chvíli prvek P v útrokách mravence úspěšně pozřel do své vakuoly kousíček potravy, jež sem připutovala zažívací trubicí.

Mitochondrie M v prvokovi P se právě zhostila úkolu zbavit se do okolí 4 molekul ATP, které vznikly po pozření molekuly glukózy. Těsně předtím se rozpadl neutron v atomu C14 jedné z oněch ATP molekul na proton a elektron, a přeměnil ho na dusík N14. Z události odlétá elektron a antineutrino. Elektron může být zachycen v potenciálové díře obalu dusíku. Antineutrino pokračuje nerušeně dál.

Pokud bude příběh vyprávět řidič vozidla, které srazilo chodce, nepochybně tam budou scházet informace o mravenci, drobku, prvocích, mitochondriích a ATP.

Představme si, že by tento příběh vyprávěl mravenec v mraveništi. Nejspíš by zanedbal výrobce automobilu, fakt, že jej řídil člověk, a o opilci by mohl sdělit jen pár podrobností o jeho botě. Dál nic. O prvocích či mitochondriích by se rovněž mravencův příběh nezmiňoval.

### **Poznámka1** Fotografická (eidetická) paměť

Byly zaznamenány osoby s fotografickou pamětí. Lze předpokládat, že se jedná o poruchu práce AA, který má z podrobného zachycení události sestrotit příběh. U normálně pracujícího AA bude možno prvotní zachycení události po sestrotění příběhu zapomenout a uvolnit tak paměť pro lepší antecepci. Při poruše, nazývané někdy eidetická paměť, má soubor zaznamenané události pro AA značně omezený antecepci význam při současně vysokých nárocích na paměť. Ovšem ani fotografická paměť si není schopna pamatovat celou událost, a to ani lokalizovanou.

Nicméně existence fotografické paměti je vodítko k hypotéze, že lidský AA z události zachytí v prvním přiblížení mnohem více podrobností, než kolik je nakonec užitekovo do výsledného příběhu.