

## Kapitola **Je sázka dobrá, nebo špatná**

úsek

text

datum

Shrnutí  
odstavce

V puritánských společnostech je sázení odsuzováno. Mravní hledisko, kterým to zdůvodňují, je podporování chamtivosti.

Jenže tvrzení lze i obrátit:

Většina sázejících přispěje menší částkou na vítěze, takže většinu vychovává ke štědrosti.

Ale odpoutejme se od mravokárcovství. Jak je možné posoudit sázky z hlediska antecepce?

Účastníci sázky pěstují nějaké očekávání a sázejí odpovídající částku na splnění svého očekávání.

Po naplnění události účastníci, nebo rozhodčí vyhodnotí, kdo vyhrál, a toho odmění za nejpřesnější předpověď.

Pokud se účastníkův AA může podílet na správné antecepci výsledku, je odměna výchovná (např. shromáždění důležitých informací o probíhajícím ději).

Pokud je ovšem událost čistě náhodná, může výhercům AA nabýt falešné (=nebezpečné) jistoty, že umí něco, co ostatní neumějí, nebo má přízeň neznámých nadpřirozených bytostí či tajemných sil, nebo štěstěny.

Jaký pozitivní výsledek může AA čerpat z vítězství v náhodné události? Že se ostatní dobrovolně složili na to, aby on mohl rozvinout své projekty.

**Ve skutečnosti existuje více typů sázek:**

- a) sázka na událost, kterou nikdo nemůže poctivě ovlivnit.
- b) sázka na událost, kterou mohou ovlivnit osoby, s nimiž sázející nemá žádnou použitelnou vazbu, jíž by mohl působit na průběh události. (sportovní utkání někde daleko v cizině)
- c) sázka na událost, kterou mohou ovlivnit osoby, na něž má sázkař určitý vliv (fanoušek na stadionu)
- d) Sázka na událost, kterou může ovlivnit sám (a ostatní to nemusí vědět)
- e) Sázka na vlastní dovednost
- f) Sázka na cizí dovednost

Sázka jako dobře definovaná hra je poměrně úsporná z hlediska transakčních nákladů a mohlo by se jí využívat k dosažení praktické realizace spravedlnosti.

**Závěr**

**Sázka může poskytnout úspornou metodu k dosažení faktické realizace spravedlnosti, která se mnohdy bez sázky nevyplatí vymáhat. Sázky lze rozdělit na více typů, a každý má nějaké výhody, ale i nebezpečí.**